

Faszination Lichtschießen

am 08.06.2024



Lieber SchülerInnen, deren Geschwister und Freunde,

hiermit laden wir euch recht herzlich zu unserem Wettbewerb "Faszination Lichtschießen" am 08.06.2024 ein. Beginn ist um 10 Uhr. Die Veranstaltung findet bei der Schützengilde in Pyrbaum statt, Adresse: Am Sportpl. 3A, 90602 Pyrbaum

Teilnehmer

Teilnehmen können alle interessierten Kinder der Jahrgänge 2012 bis einschließlich 2018. Gerne dürfen auch Geschwister und Freunde teilnehmen. Alle Gäste sind ebenso über die Verbandsversicherung des BSSB versichert.

Die Anmeldung für Schützen erfolgt über den Onlinemelder der Schützenjugend unter <https://onlinemelder.gau-anb-jugend.de>

Nicht-Schützen können sich über ein Google-Formular anmelden:
<http://anmeldung.faszination-lichtschiessen.de>

Meldeschluss ist der 18.05.2024.

Wertung

Bei jeder Station werden Punkte vergeben. Es gibt für den 1. Platz so viele Punkte, wie Teilnehmer dabei sind. Für den 2. Platz einen Punkt weniger, usw.

Beispiel: Es nehmen 60 Kinder teil, dann bekommt Platz 1 60 Punkte, Platz 2 59 Punkte, usw.

Siegerehrung

Die Siegerehrung findet vor Ort direkt im Anschluss an die Auswertung statt. Jeder Teilnehmer bekommt eine Teilnahmemedaille, die Plätze 1-3 jeweils Pokale.

Wir freuen uns auf viele Teilnehmer und wünschen euch "Gut Schuss" und viel Spaß!

Euer Orga-Team der Gaujugend

Stationsbeschreibung

“Faszination Lichtschießen”



Lichtschießen

20 Schuss Lichtgewehr aufgelegt oder Lichtpistole aufgelegt. Spezielle Schießkleidung ist nicht erlaubt (Ausnahme: Stirnband/Blende).

Schnelligkeit: 30 Meter Sprint

Ein 30-Meter-Lauf ist so schnell wie möglich zu bewältigen.



Koordination/Kondition: Seilspringen

Innerhalb von einer Minute gilt es möglichst viele Sprünge mit einem Springseil zu schaffen. Ob ein- oder zweibeinig kann jeder selber entscheiden.

Koordination: Balanceboard

20 Sekunden lang wird versucht mit dem Balanceboard eine virtuelle Kugel so lang wie möglich in der Mitte zu halten.



Geschicklichkeit: Käsebrett

Auf einem Käsebrett wird eine Kugel an Löchern vorbeigezogen, um diese ganz oben zu versenken. Zeitlimit: 1 Minute.

Konzentration: Merkspiel

Innerhalb von einer Minute versucht man sich 22 Gegenstände einzuprägen, um diese dann, nachdem sie verdeckt werden, innerhalb von zwei Minuten wiederzugeben.



Wir empfehlen lockere Kleidung (z. B. Sportkleidung, Trainingsanzug etc.). Änderungen und Abweichungen nach den bestehenden Gegebenheiten möglich und vorbehalten.